

Το Mathesis προγραμματίζει σε Java

Η Java παραμένει η πιο δημοφιλής γλώσσα προγραμματισμού εδώ και 25 χρόνια. Προσανατολισμένη εξ' αρχής προς τον Παγκόσμιο Ιστό (World Wide Web) ώστε να δώσει «κίνηση και αλληλεπίδραση» στις στατικές ιστοσελίδες εκείνης της εποχής είναι μια αμιγώς αντικειμενοστραφής γλώσσα προγραμματισμού που καταφέρνει και παραμένει στο επίκεντρο του ενδιαφέροντος τόσο για εφαρμογές επιφάνειας εργασίας όσο και για εφαρμογές ιστού ή έξυπνων συσκευών.

Αν θέλετε να μάθετε κι εσείς να γράφετε προγράμματα στη γλώσσα προγραμματισμού που «τρέχει» σε δισεκατομμύρια συσκευές στον κόσμο, τότε αυτό το μάθημα είναι για σας. Θα μάθετε τις βασικές έννοιες του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού, για τις τελευταίες εκδόσεις της γλώσσας, αλλά και τι να προσέξετε για να γράφετε σωστά και ασφαλή προγράμματα.

Το μάθημα **Εισαγωγή στην Java** είναι διάρκειας 5 εβδομάδων και δεν προϋποθέτει προηγούμενη γνώση ή εμπειρία προγραμματισμού. Καλύπτει εισαγωγικά στοιχεία της γλώσσας Java, η οποία θεωρείται μια από τις καταλληλότερες για πρώτη επαφή με τον προγραμματισμό. Το μάθημα καλύπτει επίσης τις βασικές έννοιες του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού, τις δομές δεδομένων της γλώσσας, χρήση αρχείων και επικοινωνία με βάσεις δεδομένων, ενώ περιλαμβάνει πλήθος από παραδείγματα και ασκήσεις που λύνονται βήμα-βήμα. Η παρακολούθηση του, περιλαμβάνει την εκπόνηση 2 εργασιών που παραδίδονται προς αξιολόγηση. Ο σπουδαστής που θα ολοκληρώσει το μάθημα αυτό θα είναι σε θέση να προγραμματίζει στη γλώσσα Java και να λύνει ενδιαφέροντα πρακτικά προβλήματα, όπως η ανάκτηση/αποθήκευση πληροφορίας σε βάσεις δεδομένων και η δημιουργία απλών παιχνιδιών.

Ο προγραμματισμός με Java στο Mathesis ξεκινά **την Δευτέρα 17 Φεβρουαρίου 2020**. Οι εγγραφές έχουν ήδη ξεκινήσει και συνεχίζονται στο mathesis.cup.gr!

Σύντομο βιογραφικό του διδάσκοντα

Ο **Γιάννης Κωστάρας** προγραμματίζει σε Java από την έκδοση 1.0. Διαθέτει επαγγελματική εμπειρία άνω των 25 ετών ως προγραμματιστής και "μιλάει" διάφορες γλώσσες προγραμματισμού όπως Java, C/C++, Python, Ruby, Erlang, Visual Basic, Pascal κ.ά. Ανήκει στην σχεδιαστική ομάδα του Apache-Netbeans. Από το 2007 εργάζεται σε διεθνείς οργανισμούς ως Υπεύθυνος Αρχιτεκτονικής Λογισμικού και η βασική του ενασχόληση τα τελευταία χρόνια αφορά καταναεμμένα συστήματα πραγματικού χρόνου. Μια από τις πολλές εφαρμογές που έχει γράψει, έχει λάβει το Duke's Community Choice Award 2012. Επίσης, συνδιοργανώνει το διεθνές συνέδριο Java, JCrete, στα Χανιά καθώς και ημερίδες για το NetBeans.